

Bridgemate 操作方法

2011/07/22



☆ Bridgemate には電源スイッチがありません。**OK** キーが電源スイッチとコンピュータのエンターキーを兼ねるとお考えください。

☆約 20 秒間操作しないしていると、画面表示が消えます。画面に何も表示されていない時は、**OK** を 1 度だけ押してください。消える前に表示されていた画面が現れます。

☆ラウンド開始時に NS, EW のペア番号とプレイするボード番号が大きく表示されます。プレイするボード番号と対戦相手のペア番号をご確認ください。また、座り間違いのないようにご注意ください。

基本的な操作方法は、

◎ N がボード番号を確認して、**OK** を押すか、またはボード番号を修正して **OK** を押す。

◎オークションが終わると N がコントラクトとディクレアラーまで入力しておく。

◎プレイが終わったところで N がメイク/ダウンを入力して **OK** を押す。

◎ E または W がスコアを確認して **ACCEPT** キーを押す。

という手順を繰り返します。

◎ラウンドが終了したら、次のラウンドの NS, EW のペア番号とボード番号が表示される画面になるまで、**OK** を押してください。

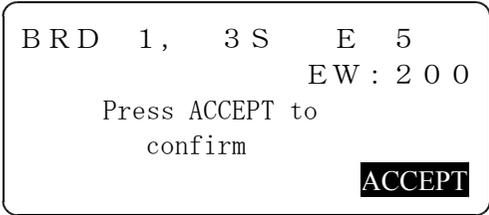
☆入力途中やスコア確認時に修正があれば、**CANCEL** で入力した文字を消去して、入力し直すことができます。

☆ **ACCEPT** キーを押すとスコアが確定して修正できなくなります。その後の修正はディレクターをお呼びください。

☆スコア確認画面で **ACCEPT** キーを約 20 秒以上押さないでいると画面に警告表示が現れ、さらに約 20 秒後、自動的に **ACCEPT** キーが押された状態になります。EW の方はご注意ください。

詳しい操作方法については裏面をご覧ください。

1. 液晶画面に何も表示されないときは、右下の **OK** を押して下さい。画面が現れます。しばらく何もしないでいると画面が消えますので、使用するとき **OK** を1度だけ押して下さい。
 2. セッション開始時には最初にセクション名とテーブル番号が表示されます。**OK** を押して下さい。
 3. ラウンド開始時には NS のペア番号と EW のペア番号、プレイするボード番号が大きく表示されます。座り間違い、ボードの間違いのないように注意して下さい。
 4. **OK** を押すとボード番号が表示されます。普段はラウンドの一番若い番号が表示されていますので、**OK** を押して 5 に進みます。リレーなどでプレイするボードが順番に来ないときは **OK** の左にある **CANCEL** を押して一度数字を消し、プレイするボード番号を数字キーから入力して、**OK** を押して下さい。
 5. コントラクト (**1**~**7** の数字と ♣, ♠, ♥, ♦, **NT**)、(ダブル/リダブル (**X**, **XX**)) とディクレアラー (**N/S** または **E/W**)
 メイク (**1**~**7**) / ダウン (**-** に続いて **1**~**1** **3**) を続けて入力して、最後に **OK** を押します。
- ◎ オークションが終わったところで、コントラクトとディクレアラーまで入力しておき、プレイが終わったところでメイク/ダウンを入力して **OK** を押して下さい。
- ◎ **N/S** は N と S が押すたびに交互に表示されます。**E/W** も E と W が押すたびに交互に表示されます。
- ◎ **-** (マイナス) は **NT** の下のボタンです。
- ◎ パスアウトは、**6** の右の、緑色で **PASS** と書かれたキーを押し、**OK** を押して下さい。
- ◎ 途中で入力を間違えたなら、**CANCEL** を押すと 1 文字ずつ消去することができます。

6.  左のようにボード番号、コントラクト、点数が表示されます。E または W が確認後、**ACCEPT** の下のキーを押して下さい。
ACCEPT キーが押される前なら、**CANCEL** で修正可能です。
ACCEPT キーが押された後に修正が見つかったときはディレクターをお呼びください。

← **ACCEPT** キー

7.  ラウンド中に **SCORES** キーを押すと、そのテーブルでのラウンド中のコントラクトとスコアを確認できます。確認後は必ず **BACK** キーで画面を戻して下さい。
 (設定によってスコアが見られない場合あり)

8. 1 ラウンド分のスコア入力が終わると、END OF ROUND x と表示され、その下に NS, EW ペアの次のラウンドの行き先が表示されます。
 次のラウンドの NS, EW のペア番号とボード番号が表示される画面になるまで **OK** を押して下さい、