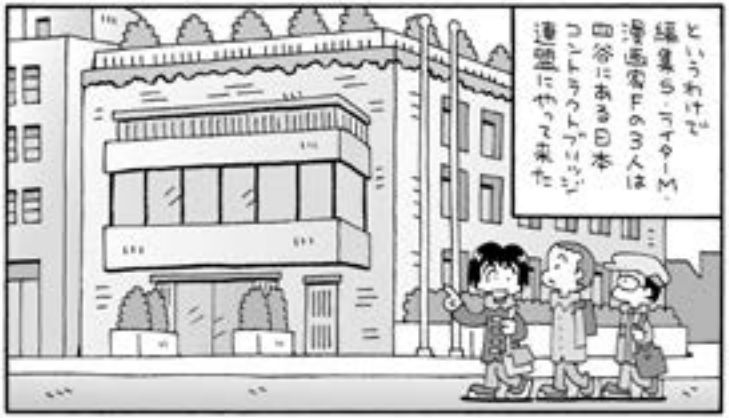

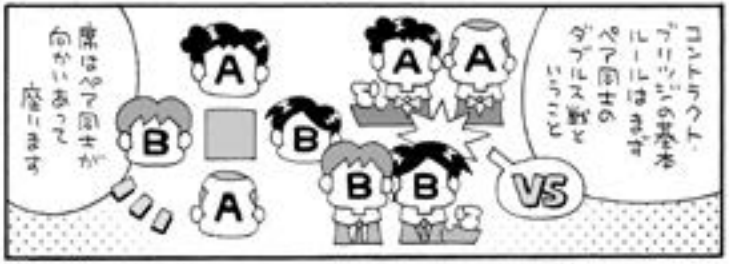

ブリッジ=コントラクト・ブリッジ

※1◆は7勝、2◆は8勝……7◆の13勝まである（他のマークも同様）

※切り札を♣とし、7勝することを宣言するという意味

コントラクト・ブリッジ用語集①

【カード】 4種各13枚を一組とする札。プレイングカードともいう。日本で定着している「トランプ」という呼称は、本来はルールで定める「切り札」の意味。

【トランプ】 切り札。数字に関係なく、他のどのスーツ（マーク）よりランクが上な最強カード。

【スーツ】 カードのマーク。スペード、ハート、ダイヤ、クラブの4種類がある。

【カードの強弱】 カードに付された数字は、Aが最強で、K／Q……2と弱くなる。

【アナーカード】 全スーツのA／K／Q／J／10の5種類のカード。

【オークション】 プレイの前に行う、コントラクト（何をトランプとし、何勝するかという契約）を決めるための「競り」。最も高い宣言がそのディールで適用されるコントラクトとなる。

【ディール】 カードを配ること。また、配られたカードによって行われる一連のプレイも意味する。コントラクト・ブリッジの場合、ひとつのディールはトリック（勝負）を13回繰り返すことで完結する。

コントラクト・ブリッジ用語集②

【ディーラー】 カードを配る人。ディーラーからオークションを開始する。

【ハンド】 各プレイヤーに配られた手札。持ち札。

【トリック】 プレイヤー4人がカードを1枚ずつ場に出し、4枚が出そろった状態で勝者を決めること。ここで最も強いカードを出して勝つことを「トリックを取る」「トリックテイキング」ともいう。

【リード】 トリックを始めるために最初にカードを場に出すこと。直前のトリックをとった人から行う。

【フォロー】 リードに従って同じスーツのカードを出すこと。例えば、スペードがリードされたときは、そのトリックではスペードをフォローしなければならない。ハンドに同じスーツのカードがなくフォローできないときのみ、異種のスーツ、あるいはトランプを出すことができる。

【ディクレアラー】 一般のゲームの「親」にあたり、自分とダミーの二人分のハンドをプレイすることで、そのディールの主導権を握る。

【ダミー】 ディクレアラーのパートナー。ハンドはテーブル上に公開し、ディクレアラーの指示に従いカードを出していく。

【ディフェンダー】 ディクレアラー側の対戦相手。コントラクトを失敗させるべく、二人で協力して戦う。

コントラクト・ブリッジ、テクニック編

ゲームの主導権を握る親のことをディクレアラー、相手側をディフェンダーと呼ぶ。相方（ダミー）の分も戦わなければならない親はどのようにゲームを進めればいいのか？

①同じスーツ（マーク）のKQJ（絵札）を持っている場合／どれか1枚を出す。相手のAに負けても、残りの2枚が最強と次点のカードになるので、確実に2トリックを取ることができる。②ハンド（手持ちの札）が特定のスーツにかたよっている場合／ひたすらそのスーツをリードする。誰も持っていない状態にすれば、トランプ（切り札）を出されない限り勝てることになる。③その他／警戒したいカードのひとつがディフェンダーのトランプ。早い段階で出させて、自身の上位カードを有効に使う。

一方、ディフェンダーの戦い方は、そのトリックで何番目にカードを出すかで戦略が変わる。1番目の場合／パートナーの上位カードを推測し、それと同じスーツを出す。2番目の場合／迷った時は小さいカードを出し、勝負はパートナーにまかせる。3番目の場合／パートナーはすでにカードを出しているので、パートナーが勝てそうにない時はなるべく強いカードを出す。4番目の場合／パートナーが勝っていれば、それより強いカードを出す必要はない。

コントラクト・ブリッジだけじゃない!? 大人を魅了するカードゲーム3選

『トランプ殺人事件』作中で、面白いと思うゲームを問われた登場人物の一人・園倉はコントラクト・ブリッジのほかに以下の三つを挙げている。その概要と魅力を紹介する。

ポーカー

5枚のハンドで役をつくり、そのランクで勝敗を決める。一勝負ごとに点数を賭け、最終的に獲得した点数を競う。表情や発言に規制がなく、ブラフ（はったり）も許容されているため、心理的な駆け引きも重要となる。

スカート

3人で行うドイツ発祥のゲーム。単独プレイヤーと二人の対抗プレイヤーに分かれ、単独プレイヤーは定められた点数の獲得を目指し、対抗プレイヤーは協力してそれを阻止する。運や偶然よりも、洞察力や戦略性が勝敗を左右する。

新エリュシス

4人以上で行う。単独プレイヤーとその他に分かれ、単独プレイヤーは非公表でカードを出すルール（「赤札と黒札を交互に出す」など）を設定し、他のプレイヤーはそのルールを推理しながらハンドをなくすことを目指す。作中では「論理学的な帰納法によって進めるゲーム」に分類。