

2016年前期日本リーグ1部試合要項

2016.02.10

1. チーム連絡担当者へ

チームメイトに試合内容をよく説明し、試合運営上支障のないよう注意して下さい。

2. 試合方法

8チーム2回総当たりのラウンドロビン。1試合16ボードをプレイ(途中スコアをあわせたりペアの交代はありません)し、IMP差をWBF-VPスケール20.00点満点(16ボード用)でVPに換算します。

スクリーンを使用し、事前組み込みによる全チーム同一ハンドをプレイします。

3. 順位決定

次の手順で順位を決定します。

- 1) 獲得VPの多いチーム
- 2) 総獲得IMP÷総損失IMPの大きいチーム。

※獲得VPが同点の場合はマスターポイントは同順位として発行されます。

4. 試合日程(会場:四谷BC)

Rd.	日	時	対 戦			
1	4/9(土)	10:30~12:50	3-6	4-5	1-8	2-7
2	"	13:30~15:50	6-4	7-1	8-2	5-3
3	"	16:00~18:20	1-6	2-5	3-8	4-7
4	"	18:30~20:50	6-2	7-3	8-4	5-1
5	4/10(日)	10:30~12:50	5-8	6-7	1-4	2-3
6	"	13:30~15:50	8-6	3-1	4-2	7-5
7	"	16:00~18:20	1-2	3-4	5-6	7-8
8	7/16(土)	10:30~12:50	3-6	4-5	1-8	2-7
9	"	13:30~15:50	6-4	7-1	8-2	5-3
10	"	16:00~18:20	1-6	2-5	3-8	4-7
11	"	18:30~20:50	6-2	7-3	8-4	5-1
12	7/17(日)	10:30~12:50	5-8	6-7	1-4	2-3
13	"	13:30~15:50	8-6	3-1	4-2	7-5
14	"	16:00~18:20	1-2	3-4	5-6	7-8

ファーストラウンドロビン(Rd.1-7)は対戦表の左側のチームがホームチームとなり、右側のチームがビジティングチームとなります。

第7ラウンド終了時の順位がセカンドラウンドロビンのチーム番号になります。

セカンドラウンドロビン(Rd. 8-14)の対戦は、ファーストラウンドロビンにおける同一対戦での、ホームチームとビジティングチームが入れ替わります。

HUM (Highly Unusual Methods)システムを使用するペアの含まれるチームは、上記の対戦に関係なく常にビジティングチームとなります。

5. ラインアップ登録

ラインアップは、Web登録していただけます。ビジティングチームは開始10分前まで、ホームチームは開始5分前までにスマートフォン又は会場に設置したパソコンから出場するプレイヤーと座るサイドを登録して下さい。

3月末にWeb登録用アドレスとパスワードをお知らせします。

6. 使用コンベンション

コンベンション制限はリストFまで。

リストD~Fのコンベンションを使用するペアは、コンベンションカード(デジタルファイルを推奨)1部を締切日までに連盟事務局へ提出してください。

※前回登録コンベンションカードの使用中止、変更、新規コンベンションカードの登録は下記期日までにご連絡・ファイル提出して下さい。

3月27日(日)までに提出:ファーストラウンドロビンから使用可能

7月3日(日)までに提出:セカンドラウンドロビンのみ使用可能

締切日以降連盟ホームページに掲載しますので、対戦相手のチームは必要に応じてダウンロードして下さい。

未提出のペアはコンベンションリストCまで使用できますが、コンベンションカードはパートナー間で同一のものを1人1部ずつ携帯すること。

リストE, Fのシステム・コンベンションと、どちらかのメジャーのウィーク2を示す2♣/2♦オープン(強いハンドを持つ/持たないは自由)に対する自製のディフェンスサマリーを使用する場合は試合開始前までにディレクターに2部提出すること。使用許可を得たサマリーは対戦相手のサマリーの一部となり、試合中に参照できます。

7. アラート

日本リーグ1部はスクリーンを使用しますので、必要と思われるコールはすべてアラートを行ってください。スクリーン使用上の詳細はJCBL HANDBOOK 2015/2016の「スクリーン付きテーブルでの手順」を参照ください。

8. 制限時間

時間制限は次の通り。遅いプレイに対してはボードのキャンセルやペナルティを課します。

相手ペアが一方的に遅いときは、ディレクターにモニターを要請してください。

8ボード目の制限時間 試合開始より 1時間 5分後

報告書提出期限 " 2時間 20分後

9. 時間に対するペナルティ

A. 遅刻

遅刻の為プレイできなくなったボードに対して(3×ボード数)IMPを対戦相手に与えます。30分以上の遅刻は不戦敗。

B. 遅いプレイ

一方にのみ責任のある場合、制限時間でキャンセルされたボードに対して(3×ボード数)IMPを対戦相手に与えます。

C. 時間延長

制限時間の延長は一切行いません。

報告書提出期限にまだ結果の出していないボードはすべてキャンセル。一方にのみ責任のある場合、キャンセルされたボードに対して(3×ボード数)IMPを対戦相手に与えます。

D. その他

頻繁に遅刻・遅いプレイを繰り返すチームに対しては別途ペナルティを科します。

10. 不戦勝・不戦敗

不戦勝チームには、次のうちの最大VPを与えます。

1. 自チームの平均VP(実際に行った試合のみが対象)
2. 相手チームの平均失点(")
3. 12 VP

不戦敗チームのVPは0 VP。

11. メンバーの追加・変更

出場試合数が7試合未満のプレイヤーは失格します。

登録メンバーが6名未満のチームは、6名になるまでメンバーを追加登録することができますが、2016年前期日本リーグおよび2016年前期クラブリーグに他のチームで1試合でも出場した人の追加はできません。

すでに自チームで1試合でも出場した人の、登録メンバーからの削除はできません。

12. 昇格および降格

この後期リーグの順位により2016年後期リーグへの昇降格が下記の通り決まります。

1部1-6位 : 1部残留

1部7-8位 : 2部へ降格

2部1-2位 : 1部へ昇格

2部3-9位 : 2部残留

2部10-12位: クラブリーグ出身チームは全チーム元のリーグの1部へ降格します。出身リーグのないチームが降格の場合は、降格チームのないリーグを選んだその1部に降格します。

13. その他

・着席したテーブルで全ボードのプレイが終了するまで、ダミーを含め喫煙のためにテーブルを離れることを禁止します。

・会場内での外部と通信可能な電子機器の使用を禁止します。電源をお切り下さい。やむを得ない事情がある場合は、ディレクターに機材をお預けください。

・試合初日までに参加料90,000円をお支払いください。

主任ディレクター: 山後秀幸

運営上必要な決定は、競技委員会・主任ディレクターが協議の上行います。

以上