

# 2016年前期日本リーグ2部試合要項

2016.02.10

## 1. チーム連絡担当者へ

チームメイトに試合内容をよく説明し、試合運営上支障のないよう注意して下さい。

## 2. 試合方法

12チーム総当たりのラウンドロビン。1試合20ボードをプレイ（途中スコアをあわせたりペアの交代はありません）し、IMP差をWBF-VPスケール20.00満点（20ボード用）でVPに換算します。

全テーブルで事前組み込みによる同一ハンドをプレイします。

スクリーンは使用しません。

## 3. 順位決定

次の手順で順位を決定します。

1) 獲得VPの多いチーム

2) 総獲得IMP÷総損失IMPの大きいチーム。

※獲得VPが同点の場合はマスターポイントは同順位として発行されます。

## 4. 試合日程（会場：四谷BC）

Rd.	日 時	対 戦
1	4/9 (土) 13:30 ~ 15:50	5-10 6-11 1-12 2-7 3-8 4-9
2	" 16:00 ~ 18:20	8-4 9-5 10-6 11-1 12-2 7-3
3	4/10 (日) 10:30 ~ 12:50	3-12 4-7 5-8 6-9 1-10 2-11
4	" 13:30 ~ 15:50	10-2 11-3 12-4 7-5 8-6 9-1
5	" 16:00 ~ 18:20	1-8 2-9 3-10 4-11 5-12 6-7
6	7/16 (土) 10:30 ~ 12:50	12-6 7-1 8-2 9-3 10-4 11-5
7	" 13:30 ~ 15:50	9-8 10-11 1-6 3-2 4-5 7-12
8	" 16:00 ~ 18:20	11-7 10-8 12-9 5-1 4-2 6-3
9	7/17 (日) 10:30 ~ 12:50	3-5 7-10 8-12 9-11 1-4 2-6
10	" 13:30 ~ 15:50	5-2 6-4 9-7 10-12 11-8 3-1
11	" 16:00 ~ 18:20	1-2 3-4 5-6 7-8 9-10 11-12

## 5. ラインアップ登録

ラインアップは、Web登録していただきます。ホームチームとビジティングチームの区別はありません。開始5分前までにスマートフォン又は会場に設置したパソコンから出場するプレイヤーと座るサイドを登録して下さい。

3月末にWeb登録用アドレスとパスワードをお知らせします。

## 6. 使用コンベンション

コンベンション制限はリストEまで。

リストD、Eのコンベンションを使用するペアは、コンベンションカードの電子ファイルを締切日までに連盟事務局へ提出してください。

**※継続チームについては、特に連絡がなければ前回登録コンベンションカードを使用するものとします。変更、新規コンベンションカードの登録は下記期日までにファイル提出して下さい。**

3月27日(日)までに提出：全試合で使用可能

7月3日(日)までに提出：7月の試合で使用可能

締切日以降連盟ホームページに掲載しますので、対戦相手のチームは必要に応じてダウンロードして下さい。

未提出のペアはコンベンションリストCまで使用できますが、コンベンションカードはパートナー間で同一のものを1人1部ずつ携帯すること。

リストEのコンベンションおよびどちらかのメジャーのウィーク2を示す2♣/2◇オープン（強いハンドを持つ／持たないは自由）に対する自製のディフェンスサマリーを使用する場合は試合開始までにディレクターに2部提出すること。使用許可を得たサマリーは対戦相手のサマリーの一部となり、試合中に参照できます。

## 7. アラート禁止

日本リーグ2部では原則としてアラートは禁止になっています。対戦相手が要求した場合に限りアラートをしていただきます。

## 8. 制限時間

時間制限は次の通り。遅いプレイに対してはボードのキャンセルやペナルティを科します。

相手ペアが一方向的に遅いときは、ディレクターにモニターを要請してください。

10ボード目の制限時間 試合開始より 1時間 5分後

報告書提出期限 " 2時間 20分後

## 9. 時間に対するペナルティ

### A. 遅刻

遅刻の為プレイできなくなったボードに対して（3×ボード数）IMPを対戦相手に与えます。30分以上の遅刻は不戦敗。

### B. 遅いプレイ

一方のみ責任のある場合、制限時間でキャンセルされたボードに対して（3×ボード数）IMPを対戦相手に与えます。

### C. 時間延長

制限時間の延長は一切行いません。

報告書提出期限にまだ結果の出ているボードはすべてキャンセル。一方のみ責任のある場合、キャンセルされたボードに対して（3×ボード数）IMPを対戦相手に与えます。

### D. その他

頻繁に遅刻・遅いプレイを繰り返すチームに対しては別途ペナルティを科します。

## 10. 不戦勝・不戦敗

不戦勝チームには、次のうちの最大VPを与えます。

1. 自チームの平均VP（実際に行った試合のみが対象）

2. 相手チームの平均失点（ " " ）

3. 12 VP

不戦敗チームのVPは0 VP。

## 11. メンバーの追加・変更

出場試合数が5試合未満のプレイヤーは失格します。

登録メンバーが6名未満のチームは、6名になるまでメンバーを追加登録することができますが、2016年前期日本リーグおよび2016年前期クラブリーグに他のチームで1試合でも出場した人の追加はできません。

すでに自チームで1試合でも出場した人は登録メンバーから削除できません。

## 12. 昇格および降格

この後期リーグの順位により2016年後期リーグへの昇降格が下記の通り決まります。

1部1-6位：1部残留

1部7-8位：2部へ降格

2部1-2位：1部へ昇格

2部3-9位：2部残留

2部10-12位：クラブリーグ出身チームは全チーム元のリーグの1部へ降格します。出身リーグのないチームが降格の場合は、降格チームのないリーグを選んでその1部に降格します。

## 13. その他

・着席したテーブルで全ボードのプレイが終了するまで、ダミーを含め喫煙のためにテーブルを離れることを禁止します。

・会場内での外部と通信可能な電子機器の使用を禁止します。電源をお切り下さい。

・やむを得ない事情がある場合は、ディレクターに機材をお預けください。

・試合初日までに参加料80,000円をお支払いください。

主任ディレクター：山後秀幸

運営上必要な決定は、競技委員会・主任ディレクターが協議の上行います。

以上