

2018年全日本地域対抗選手権関東予選試合要項

2018年5月7日

1. 試合日程（会場：四谷ブリッジセンター、開始時間：10:30）

- 5月12日(土)：フライトA：スイス予選でSKO進出チームを選抜
フライトB&C：ラウンドロビン予選でSKO進出チームを選抜
フライトD：ラウンドロビン1日目
- 5月13日(日)：フライトABC：シングルノックアウト(以下SKO)
フライトD：ラウンドロビン2日目
フライトBCDは、2日間で終了
- 5月19日(土)：フライトA：SKO準決勝(2ラウンド)
5月20日(日)：フライトA：SKO決勝(2ラウンド)

2. 参加資格：関東地区在住のプレイヤーで構成されたチームで

- フライトA：MP制限なし
フライトB：全プレイヤーがMP1000点未満（2018年3月31日現在）
フライトC：全プレイヤーがMP1000点未満（2018年3月31日現在）の女性だけのチーム
フライトD：全プレイヤーがMP300点未満（2018年3月31日現在）
※メンバーリストはHPに掲載し、予選開始まで随時更新します。

1. 試合方法：予選参加チーム数が増減した場合の決勝のチーム数・試合形式は要項②参照 予選ラウンド

- フライトA(16チーム)：スイス方式で決勝12チームを選抜
フライトBC(合計7チーム)：チーム総当たりのVP合計でB4チーム、C2チームを選抜
※女性だけのチームは、後半開始時までフライト変更(B↔C)可能
※フライトのチーム数が3の場合は上位2チームを選抜
フライトD(3チーム)：12ボードx2ラウンドx4セッションのトライアングル
VPは1日(24ボード)で計算し、合計4試合の合計VPで代表を選抜
スイス方式は、チーム数が偶数なら7ボード8ラウンド、奇数なら8ボード7ラウンド
対戦相手は最初の2ラウンドはシード順位により決定し、3ラウンド以降は最後まで2ラウンド前の順位により決定します、再戦はありません。
トライアングルは、1ラウンドに2チームと4ボードずつ対戦し合計IMPをVPに換算します。
トライアングルのみ1チームと2回まで対戦します。

b. VPスケールは、WBF20.00満点を使用します。

d. 同VPの際の順位（マスターポイントはタイとして計算します）

- 1) IMP総得点÷IMP総失点の比率の高いチームを上位とします。これが同じなら、
- 2) 勝ち試合を2点、IMP引き分け試合を1点としてその合計得点の多いチームを上位とします。これが同じなら、競技会運営規則に準じて順位を決定します。

SKOラウンド（チーム番号は予選順位）

a. ボード数

IMPによる28ボード（14ボード×2回戦）のシングルノックアウトチーム戦
すべての試合でスクリーンは使用しません。

フライトA決勝は2ラウンド（14ボード×4回戦）をプレイします。

決勝選抜チームが16又は12チームの場合は、準決勝も2ラウンドプレイします。

b. ホームチーム（対戦ペアを選ぶ権利を持つチーム）とビジティングチーム

チーム番号の小さいチームがホームチームに前半になるか後半になるかを選択できます。選択せず試合を始めた場合は前半にホームチームの権利を選択したものとして、後半は相手チームがホームチームとなり対戦ペアを選ぶ権利を持ちます。

チーム番号の大きいチームが小さい番号のチームに勝った場合は相手チームの番号を引き継

いだものとして、以後の試合のホーム・ビジットの関係を決めます。

フライト A 決勝戦ではチーム番号の小さいチームがホームチームに 1, 4 回戦になるか、2, 3 回戦になるかを選択できます。選択せず試合を始めた場合は 1, 4 回戦にホームチームとなるものとします。

c. IMP が同点のときの勝敗の決定

- 1) 各フライトの決勝戦のみ 4 ボードのプレイオフ (IMP 戦) を行います。決勝戦以外はトータルポイントと比較します。差がつかなければ
- 2) 1 ボードのプレイオフをポイント差がつくまで繰り返します。

4. キャンセル・メンバー変更：5 月 11 日 (金) 正午まで

これ以降は自チームでプレイしていないメンバーの削除と、予選 1 ラウンド目の開始後に他チームに所属したことの無いメンバーの 6 人目までの追加のみ可能です。

5. コンベンション制限

- フライト A スイス予選 : リスト C
SKO ラウンド : リスト E
フライト B および C : リスト C
フライト D : リスト B

* リスト D およびリスト E はシステムカードおよび補足シートを連盟事務局に提出済みのペアのみが使用できます。システムカードおよび補足シートは連盟ホームページで閲覧できます。

* Brown Sticker コンベンションは Brown Sticker Announcement Form および全ての Brown Sticker コンベンションに対する、使用に耐えるサンプルディフェンスを提出済みのペアのみが使用できます。

* 相手方のシステムのうち、Brown Sticker と、どちらかのメジャーのウィーク 2 を示す 2♣/2♦ オープン (強いハンドを持つ/持たないは自由) に対する自製のディフェンスサマリーを使用する場合は対戦相手に 2 部提出することにより対戦相手のサマリーの一部となり、試合中に参照できます。対象となるコンベンションに対するディフェンシブコール以外を記述をすることはできません。

6. 時間に関するペナルティ

a. 遅刻

遅刻のためプレイできなくなったボード毎に 3 IMP を対戦相手に与えます。

SKO では、30 分以上の遅刻は不戦敗。

スイス、ラウンドロビンでは残り時間が 1 ラウンドの半分のボードをプレイする時間 (7 分 x ボード数) より少なくなった時点で不戦敗。5 ~ 6 ボード (残り 21 分), 7 ~ 8 ボード (残り 28 分)

b. 時間制限 (SKO) (1 ラウンド 28 ボードの時)

* ラウンド開始より 45 分経過して、両テーブルで手をつけていないボードはキャンセル。

* ラウンド開始より 145 分経過して、両テーブルで手をつけていないボードはキャンセル。

* ラウンド開始より 200 分経過して、スコアの出していないボードはすべてキャンセル。

* 相手ペアが一方向的に遅いときは、ディレクターにモニターを要請してください。一方にのみ責任のある場合、キャンセルされた 1 ボードにつき 3 IMP を相手に与えます。

c. 時間延長、その他

制限時間の延長は一切行いません。頻繁に遅刻・遅いプレイを繰り返すチームに対しては別途ペナルティを科します。

7. 不戦勝・不戦敗 (予選)

a. 不戦勝チームには次の内、最大の VP を与えます。

a. 自チームの平均得点*

b. 不戦敗チームとの対戦における相手チームの平均得点*

c. 12 VP

* 実際に対戦を行った全ラウンドを対象とします。

* 最終ラウンド終了までは不戦勝のラウンドは 12 VP として順位を決定します。

- b. 不戦敗は 0 VP になります。
- c. 不戦勝チームはメンバーの任意の 4 名が出場したことにできます。
不戦敗チームは誰も出場しなかったことになりませんが全ラウンド数は変わりません。

8. マスターポイント

- a. 予選に半分以上出場のプレイヤーには予選の MP を発行します。
- b. SKO に自チームの消化した対戦数（フライト A 決勝は 2 対戦分）の半分以上出場のプレイヤーには SKO の MP を発行します。
- c. スイス予選、SKO を通して自チームの消化した試合数（スイス 1 日で SKO 2 対戦分）の半分以上出場したプレイヤーにはスイス予選、SKO 両方の MP を発行します。ただし、スイス予選に 1 ラウンドも出場していないプレイヤーにはスイス予選の MP は発行されません。同様に SKO に 1 試合も出場していないプレイヤーには SKO の MP は発行されません。

9. 競技会費

スイス・ラウンドロビン予選	20,000 円／チーム／1 日
SKO (28 ボード)	10,000 円／チーム／1 ラウンド

10. キャプテン

各チームはキャプテンを指名して下さい。特に指名がなければ連絡担当者をキャプテンとします。

11. 見物人

NPC 以外は自チームの見物を禁止します。

12. 決勝大会

- a. 各フライトの優勝チームは関東地区代表として、7 月 28 日(土)、29 日(日)に浜松で開催される決勝大会に参加していただきます。
- b. 各フライトの代表チームは下記いずれかの条件を満たしたメンバーで編成した 4～6 人チームであること。
 - ① 自チームの全試合の半分以上プレイしていること
 - ② フライト A で自チームの SKO の半分以上プレイしていることこの条件を満たせない場合は SKO 下位チームを代表とします。この場合、決勝参加希望チームが同順位で複数ある場合には 1 セッションのプレイオフを行います。
- c. 各フライトの代表チームには以下を補助します。
 - 浜松大会参加料（ツインルーム宿泊分）4 名分：全フライト
 - 浜松往復交通費 4 名分：フライト A 及びフライト B のみ

13. その他

- ☆出場プレイヤーは予選ラウンド(スイス戦)では、セッション中禁煙です。決勝ラウンドでは(SKO 戦)では自テーブルの 14 ボードがすべて終了後喫煙可能です。それ以外での喫煙はスイス戦は 2VP / SKO 戦は 6IMP のペナルティです。
- ☆外部と連絡可能な電子機器の使用を禁止します。携帯電話はマナーモードではなく、電源をお切りください。着信違反は 1 回目は厳重注意、2 回目以降は 2VP / 6IMP のペナルティです。
- ☆チーム名の登録ができます。登録がない場合は連絡担当者の氏名をチーム名とします。チーム名は主催者の都合でお断りすることがあります。決勝大会でのチーム名は関東になります。
- ☆その他運営上必要な決定は、競技担当理事・運営責任者・主任ディレクターが協議の上行ないます。

以上