

2008 年前期日本リーグメンバーリスト

1 部	2nd RR チーム番号	
1. TAJIMA	田嶋美津江・井野正行・陳大偉・古田一雄・寺本直志	
2. ちーむたかやま	水田実・加来浩・高山雅陽・河野誠・水田由美子	
3. 少女蝶々流	趙金龍・蔣懿・徐トン・劉錚	
4. 大野	大野京子・山田彰彦・高橋克己・山田和彦	
5. MORIMURA	今倉正史・森村俊介・中村嘉幸・大政哲人・平田隆彦・伊藤幸司	
6. HANA	平田眞・前田尚志・林伸之・清水康裕・福吉由紀・花山武志	
7. プロキオン	早坂雅之・大高栄二・松村安啓・正村祐一・野田裕之・野田祐子	
8. グランドスラム	宮国健次・小林泰・吉田勝・原田智幸・赤間馨介・田中陵華	

2 部		
1. ナツメロ	坂本千秋・高橋邦碩・土屋喜久子・奥山大策・徳野隆夫・桑原淳	
2. GOING	Robert Geller・荻原節子・成田秀則・伊藤陽一	
3. SARA	笹平久美子・牲川健志・田中秀悟・横井大樹・三浦裕明・今井智士	
4. 昔のペアで出ています	相澤俊郎・鈴木正人・岩田浩昭・近藤哲也・納富千恵子・定村正	
5. SKOTII	桜井恒夫・神代高弘・辻芳郎・菊池敦・矢島誠次郎・多田武彦	
6. Pretty Cats	豊福京子・子野日陽子・坂口由子・松尾久美子・下保俊子・佐藤牧子	
7. Fairy Tale	奥野良・小原明・東口健・佐々木和則・張書棣・島村京子	
8. 木村 淳	木村淳・武藤章・鳩山勝郎・橋本修治・桐山文子・棚井順子	
9. The Rock'n' Bridge	安里彰・岩橋道子・大高巖・工藤信行・安原良一・小林健一	
10. 木村@横浜	木村修躬・大西宏一・西野金三郎・伏田清子・大平真美子・木村節子	
11. Lindenbaum	林田公子・岡田恭子・石黒西子・田中充・渡辺玲子・渡辺継	
12. ブルークラブス	高橋泰之・滝沢武信・堀田竜男・斉藤健・辻尚史・水落公明	

2008 年前期日本リーグ 1 部試合要項

1. チーム連絡担当者へ

チームメイトに試合内容をよく説明し、試合運営上支障のないよう注意して下さい。

2. 試合方法

8 チーム 2 回総当たりのラウンドロビン。1 試合 16 ボードをプレイ（途中スコアをあわせたりペアの交代はありません）し、IMP 差を WBF-VP スケール（16 ボード用）で VP に換算します。

事前組み込みによる全チーム同一ハンドをプレイ。
スクリーンを使用します。

3. 順位決定

次の手順で順位を決定します。

- 1) 獲得 VP の多いチーム
- 2) 総獲得 IMP ÷ 総損失 IMP の大きいチーム。

※獲得 VP が同点の場合はマスターポイントは同順位として発行されます。

4. 試合日程

Rd.	日 時	対 戦	会 場
1.	4 / 26 (土) 10:30 ~ 12:50	3 - 6 4 - 5 1 - 8 2 - 7	四谷 BC
2.	13:30 ~ 15:50	6 - 4 7 - 1 8 - 2 5 - 3	〃
3.	16:00 ~ 18:20	1 - 6 2 - 5 3 - 8 4 - 7	〃
4.	18:30 ~ 20:50	6 - 2 7 - 3 8 - 4 5 - 1	〃
5.	4 / 27 (日) 10:30 ~ 12:50	5 - 8 6 - 7 1 - 4 2 - 3	四谷 BC
6.	13:30 ~ 15:50	8 - 6 3 - 1 4 - 2 7 - 5	〃
7.	16:00 ~ 18:20	1 - 2 3 - 4 5 - 6 7 - 8	〃
8.	6 / 21 (土) 10:30 ~ 12:50	3 - 6 4 - 5 1 - 8 2 - 7	横浜 BC
9.	13:30 ~ 15:50	6 - 4 7 - 1 8 - 2 5 - 3	〃
10.	16:00 ~ 18:20	1 - 6 2 - 5 3 - 8 4 - 7	〃
11.	18:30 ~ 20:50	6 - 2 7 - 3 8 - 4 5 - 1	〃
12.	6 / 22 (日) 10:30 ~ 12:50	5 - 8 6 - 7 1 - 4 2 - 3	横浜 BC
13.	13:30 ~ 15:50	8 - 6 3 - 1 4 - 2 7 - 5	〃
14.	16:00 ~ 18:20	1 - 2 3 - 4 5 - 6 7 - 8	〃

ファーストラウンドロビン（Rd.1~7）は対戦表の左側のチームがホームチームとなり、右側のチームがビジティングチームとなります。

第 7 ラウンド終了時の順位がセカンドラウンドロビンのチーム番号になります。
セカンドラウンドロビン（Rd. 8~14）の対戦は、ファーストラウンドロビンにおける同一対戦での、ホームチームとビジティングチームが入れ替わります。

HUM（Highly Unusual Methods）システムを使用するペアの含まれるチームは、上記の対戦に関係なく常にビジティングチームとなります。

5. ラインアップ登録

ビジティングチームは開始 10 分前まで、ホームチームは開始 5 分前までに規定のラインアップ登録用紙に、出場するプレイヤーの座るサイドに○を記入すること。

6. 使用コンベンション

リスト E, F のコンベンションは対戦の 2 週間前までに相手チームの連絡担当者までコンベンションカードが到着している場合はサマリー提出と見なします。ただし**事前審査を行いますので対戦の 3 週間前までにコンベンションカード 1 部を連盟事務局へ提出してください**。審査終了後、相手チームにコンベンションカードを送付していただきます。未提出のペアはコンベンションリスト D まで使用できますが、コンベンションカードはパートナー間で同一のものを 1 人 1 部ずつ携帯すること。リスト D を使用するペアは、オフィシャルサンプルディフェンスを 1 人 1 部用意してください。

リスト E およびリスト F のシステム、コンベンションに対しては、ディフェンシブコールのメモを用意し、オークション中に参照して構いません。あらかじめ主任ディレクター（事務局）に提出して許可を得て下さい。

7. アラート

日本リーグ 1 部はスクリーンを使用しますので、必要と思われるコールはすべてアラートを行ってください。その他スクリーン使用上の詳細は JCBL HANDBOOK 39 ページ「スクリーン付きテーブルでの手順」を参照ください。

8. 制限時間

時間制限は次の通り。遅いプレイに対してはボードのキャンセルやペナルティを課します。

相手ペアが一方的に遅いときは、ディレクターにモニターを要請してください。

8 ボード目の制限時間	試合開始より	1 時間 5 分後
報告書提出期限	〃	2 時間 20 分後

9. 時間に対するペナルティ

A. 遅刻

遅刻の為プレイできなくなったボードに対して（3 × ボード数）IMP を対戦相手に与えます。30 分以上の遅刻は不戦敗。

B. 遅いプレイ

一方にのみ責任のある場合、制限時間でキャンセルされたボードに対して（3 × ボード数）IMP を対戦相手に与えます。

C. 時間延長

制限時間の延長は一切行いません。

報告書提出期限にまだ結果の出ていないボードはすべてキャンセル。一方にのみ責任のある場合、キャンセルされたボードに対して（3 × ボード数）IMP を対戦相手に与えます。

D. その他

頻繁に遅刻・遅いプレイを繰り返すチームに対しては別途ペナルティを科します。

10. 不戦勝・不戦敗

不戦勝チームには、次のうちの最大 VP を与えます。

1. 自チームの平均 VP（実際に行った試合のみが対象）
2. 相手チームの平均失点（〃）
3. 18 VP

不戦敗チームの VP は 0 VP。

11. メンバーの追加・変更

出場試合数が 7 試合未満のプレイヤは失格します。

登録メンバーが 6 名未満のチームは、6 名になるまでメンバーを追加登録することができますが、2008 年前期日本リーグおよび 2008 年前期クラブリーグに他のチームで 1 試合でも出場した人の追加はできません。

すでに自チームで 1 試合でも出場した人のメンバー交替はできません。

12. 昇格および降格

この前期リーグの順位により 2008 年後期リーグへの昇降格が下記の通り決まります。

- | | |
|------------|--|
| 1 部 1~6 位 | : 1 部残留 |
| 1 部 7~8 位 | : 2 部へ降格 |
| 2 部 1~2 位 | : 1 部へ昇格 |
| 2 部 3~8 位 | : 2 部残留 |
| 2 部 9~12 位 | : クラブリーグ出身チームは全チーム元のリーグの 1 部へ降格します。出身リーグのないチームが降格の場合は、降格チームのないリーグを選んでその 1 部に降格します。 |

13. その他

- ・着席したテーブルで全ボードのプレイが終了するまで、ダミーを含め喫煙のためにテーブルを離れることを禁止します。
 - ・会場内での外部と通信可能な電子機器の使用を禁止します。電源をお切り下さい。やむを得ない事情がある場合は、ディレクターに機材をお預けください。
- 上記 2 件の違反についてはチーム 1 回につき 1VP を合計 VP から差し引きします。
- ・この競技会から新規則（デュブリケートブリッジの規則 2007 年版）が適用されます。会報 3・4 月号の主な修正点をご覧ください。
 - ・5 月からコンベンション規定が改正されますが、前期日本リーグは試合終了まで現行の規定で実施します。

参加料未払いのチームは試合初日までに参加料 90,000 円をお支払いください。

主任ディレクター：仲村篤志

運営上必要な決定は、競技委員会・主任ディレクターが協議の上行います。

以 上

2008 年前期日本リーグ 2 部試合要項

1. チーム連絡担当者へ

チームメイトに試合内容をよく説明し、試合運営上支障のないよう注意して下さい。

2. 試合方法

12 チーム総当たりのラウンドロビン。1 試合 20 ボードをプレイ（途中スコアをあわせたりペアの交代はありません）し、IMP 差を WBF-VP スケール（20 ボード用）で VP に換算します。

事前組み込みによる全チーム同一ハンドをプレイ。

スクリーンは使用しません。

3. 順位決定

次の手順で順位を決定します。

1) 獲得 VP の多いチーム

2) 総獲得 IMP ÷ 総損失 IMP の大きいチーム。

※獲得 VP が同点の場合はマスターポイントは同順位として発行されます。

4. 試合日程

Rd.	日 時	対 戦	会 場
1	4 / 26 (土) 13:30 ~ 15:50	5 - 10 6 - 11 1 - 12 2 - 7 3 - 8 4 - 9	四谷 BC
2	" 16:00 ~ 18:20	8 - 4 9 - 5 10 - 6 11 - 1 12 - 2 7 - 3	"
3	4 / 27 (日) 10:30 ~ 12:50	3 - 12 4 - 7 5 - 8 6 - 9 1 - 10 2 - 11	"
4	" 13:30 ~ 15:50	10 - 2 11 - 3 12 - 4 7 - 5 8 - 6 9 - 1	"
5	" 16:00 ~ 18:20	1 - 8 2 - 9 3 - 10 4 - 11 5 - 12 6 - 7	"
6	6 / 21 (土) 10:30 ~ 12:50	12 - 6 7 - 1 8 - 2 9 - 3 10 - 4 11 - 5	横浜 BC
7	" 13:30 ~ 15:50	9 - 8 10 - 11 1 - 6 3 - 2 4 - 5 7 - 12	"
8	" 16:00 ~ 18:20	11 - 7 10 - 8 12 - 9 5 - 1 4 - 2 6 - 3	"
9	6 / 22 (日) 10:30 ~ 12:50	3 - 5 7 - 10 8 - 12 9 - 11 1 - 4 2 - 6	"
10	" 13:30 ~ 15:50	5 - 2 6 - 4 9 - 7 10 - 12 11 - 8 3 - 1	"
11	" 16:00 ~ 18:20	1 - 2 3 - 4 5 - 6 7 - 8 9 - 10 11 - 12	"

HUM (Highly Unusual Methods) システムを使用するペアの含まれるチームは、上記の対戦に関係なく常にビジティングチームとなります。

5. ラインアップ登録

ラインアップは毎ラウンド開始 5 分前までに記入していただきます。ホーム・ビジットの区別をつけず、別個に記入した後互いに同時に公開します。HUM システムを使用するペアの含まれるチームは常に先にラインナップに記入します。

6. 使用コンペション

リスト E, F のコンペションは対戦の 2 週間前までに相手チームの連絡担当者までコンペションカードが到着している場合はサマリー提出と見なします。ただし事前審査を行いますので対戦の 3 週間前までにコンペションカード 1 部を連盟事務局へ提出してください。審査終了後、相手チームにコンペションカードを送付していただきます。未提出のペアはコンペションリスト D まで使用できますが、コンペションカードはパートナー間で同一のものを 1 人 1 部ずつ携帯すること。リスト D を使用するペアは、オフィシャルサンプルディフェンスを 1 人 1 部用意してください。

リスト E およびリスト F のシステム、コンペションに対しては、ディフェンシブコールのメモを用意しオークション中に参照して構いません。あらかじめ主任ディレクター（事務局）に提出して許可を得て下さい。

7. アラート禁止

日本リーグ 2 部では原則としてアラートは禁止になっています。対戦相手が要求した場合に限りアラートをしていただきます。

8. 制限時間

時間制限は次の通り。遅いプレイに対してはボードのキャンセルやペナルティを課します。

相手ペアが一方的に遅いときは、ディレクターにモニターを要請してください。

10 ボード目の制限時間 試合開始より 1 時間 5 分後
報 告 書 提 出 期 限 " 2 時間 20 分後

9. 時間に対するペナルティ

A. 遅刻

遅刻の為プレイできなくなったボードに対して（3 × ボード数）IMP を対戦相手に与えます。30 分以上の遅刻は不戦敗。

B. 遅いプレイ

一方にのみ責任のある場合、制限時間でキャンセルされたボードに対して（3 × ボード数）IMP を対戦相手に与えます。

C. 時間延長

制限時間の延長は一切行いません。

報告書提出期限にまだ結果の出ていないボードはすべてキャンセル。一方にのみ責任のある場合、キャンセルされたボードに対して（3 × ボード数）IMP を対戦相手に与えます。

D. その他

頻繁に遅刻・遅いプレイを繰り返すチームに対しては別途ペナルティを科します。

10. 不戦勝・不戦敗

不戦勝チームには、次のうちの最大 VP を与えます。

1. 自チームの平均 VP（実際に行った試合のみが対象）

2. 相手チームの平均失点（ " ）

3. 18 VP

不戦敗チームの VP は 0 VP。

11. メンバーの追加・変更

出場試合数が 5 試合未満のプレイヤは失格します。

登録メンバーが 6 名未満のチームは、6 名になるまでメンバーを追加登録することができますが、2008 年前期日本リーグおよび 2008 年前期クラブリーグに他のチームで 1 試合でも出場した人の追加はできません。

すでに自チームで 1 試合でも出場した人のメンバー交替はできません。

12. 昇格および降格

この前期リーグの順位により 2008 年後期リーグへの昇降格が下記の通り決まります。

1 部 1~6 位 : 1 部残留

1 部 7~8 位 : 2 部へ降格

2 部 1~2 位 : 1 部へ昇格

2 部 3~8 位 : 2 部残留

2 部 9~12 位 : クラブリーグ出身チームは全チーム元のリーグの 1 部へ降格します。出身リーグのないチームが降格の場合は、降格チームのないリーグを選んでその 1 部に降格します。

13. その他

・着席したテーブルで全ボードのプレイが終了するまで、ダミーを含め喫煙のためにテーブルを離れることを禁止します。

・会場内での外部と通信可能な電子機器の使用を禁止します。電源をお切り下さい。やむを得ない事情がある場合は、ディレクターに機材をお預けください。

上記 2 件の違反についてはチームにつき 1 につき 1VP を合計 VP から差し引きします。

・この競技会から新規則（デュブリケートブリッジの規則 2007 年版）が適用されます。会報 3・4 月号の主な修正点を一読ください。

・5 月からコンペション規定が改正されますが、前期日本リーグは試合終了まで現行の規定で実施します。

参加料未払いのチームは試合初日までに参加料 80,000 円をお支払いください。

主任ディレクター：仲村篤志

運営上必要な決定は、競技委員会・主任ディレクターが協議の上行います。

以 上