- 1. 試合日程・フライト・会場・試合時間:事前に公表します。
- 2. 試合方法:1試合6~8ボード、によるラウンドロビン方式の VP 戦。

3. 順位の決定方法:

IMP 差を WBF-VP スケール(8 ボード25 点満点)により換算し、VP の合計で順位を決定します。

IMP 差	VP	IMP 差	VP	
0 - 1	15 - 15	24 - 26	23 - 7	
2 - 5	16 - 14	27 - 29	24 - 6	
6 - 8	17 - 13	30 - 33	25 - 5	
9 - 11	18 - 12	34 - 37	25 - 4	
12 - 14	19 - 11	38 - 41	25 - 3	
15 - 17	20 - 10	42 - 45	25 - 2	
18 - 20	21 - 9	46 - 50	25 - 1	
21 - 23	22 - 8	51 -	25 - 0	

合計獲得 VP の多いチームを上位とします。

1 位の合計獲得 VP が同点で複数チームある場合の優勝チームは、直接対戦の勝者とします。直接対決が引き分け (0IMP 差)の場合は I M P の得失点率を比較します。(マスターポイントは 1 位タイとして計算)

4. メンバー変更:試合開始日の前々日正午まで、キャンセル:試合開始日の前日正午まで 前々日正午以降のメンバーの変更は、上位 4 人の前年度獲得ポイントの合計が変更前より上回ら ない場合に限り認めます。

試合開始後も上位4人の前年度獲得ポイントの合計が変更前より上回らないメンバー変更は認めますが、すでに1試合でも出場した人の削除や、他のチームで1試合でも出場した人の追加はできません。

5. コンベンション制限:

フライト A : リスト D フライト B 以下: リスト C

- *リスト D を使用するペアは試合開始日の3週間前までにシステムカードおよび補足シートを連盟事務局まで提出すること。システムカードおよび補足シートは連盟ホームページで閲覧できます。
- *相手方のどちらかのメジャーのウィーク 2 を示す 2 の代のマイナーのオープンに対するディフェンスのサマリーを使用する場合は試合開始前までに 2 部ディレクターに提出すること。このサマリーは対戦相手のサマリーの一部となり試合中に参照できます。
- 6. メンバー交替:

メンバーの交替はラウンドごとに行なえますが、同じセッション中での 2 度目の交替は最初に交替したサイドのペアとしかできません(例:1 ラウンド目に出場の N-S ペアが 2 ラウンド目に休憩し 3 ラウンド目に出場する場合、E-W ペアとは交替できません)。

また、休憩中のメンバーは他のフライトも含めて試合を見学することはできません。

7. 不戦勝・不戦敗

-)不戦勝チームには次の内、最大の VP を与えます。
- a.自チームの平均得点*
- b.不戦敗チームとの対戦における相手チームの平均得点*
- c. 18 VP
 - * 実際に対戦を行った全ラウンドを対象とします。
 - * 最終ラウンド終了までは不戦勝のラウンドは 18 VP として順位を決定します。
-) 不戦敗は 0 VP になります。
-)不戦勝チームはメンバーの任意の4名が出場したことにできます。

不戦敗チームは誰も出場しなかったことになりますが全ラウンド数は変わりません。

8. マスターポイント:

4 セッション中 2 セッション以上または全ラウンド数の半分以上出場したプレイヤにマスターポイントが発行されます。

9. キャプテン

チームはキャプテンを指名して下さい。特に指名がなければ連絡担当者をキャプテンとします。

10. その他:

ディレクターは、1 セッションに 1 回までの喫煙可能なブレイクタイム (ホスピタリティピリオド) を与えることができます。それ以外での喫煙は 2VP のペナルティです。

喫煙が理由でラウンドの開始時間に遅れた場合は IVP のペナルティです。

外部と連絡可能な電子機器の使用を禁止します。携帯電話は電源を切るか、着信音が鳴らないように設定してください。違反は IVP のペナルティです。

チーム名の登録ができます。登録がない場合は連絡担当者の氏名をチーム名とします。チーム名は主催者の都合でお断りすることがあります。

その他運営上必要な決定は、競技担当理事・運営責任者・主任ディレクターが協議の上行ないます。

以上