

2013 年前期日本リーグ 2 部試合要項

2013.03.01

1. チーム連絡担当者へ

チームメイトに試合内容をよく説明し、試合運営上支障のないよう注意して下さい。

2. 試合方法

12 チーム総当たりのラウンドロビン。1 試合 20 ボードをプレイ（途中スコアをあわせたりペアの交代はありません）し、IMP 差を新 WBF-VP スケール 20.00 満点（20 ボード用）で VP に換算します。

※新 VP スケールは、小数点以下 2 桁まで使用し、1 IMP 毎に違う VP になります。

事前組み込みによる全チーム同一ハンドをプレイ。

スクリーンは使用しません。

3. 順位決定

次の手順で順位を決定します。

1) 獲得 VP の多いチーム

2) 総獲得 IMP ÷ 総損失 IMP の大きいチーム。

※獲得 VP が同点の場合はマスターポイントは同順位として発行されます。

4. 試合日程（会場：四谷 BC）

Rd.	日 時	対 戦
1	6/ 1 (土) 13:30 ~ 15:50	5-10 6-11 1-12 2-7 3-8 4-9
2	" 16:00 ~ 18:20	8-4 9-5 10-6 11-1 12-2 7-3
3	6/ 2 (日) 10:30 ~ 12:50	3-12 4-7 5-8 6-9 1-10 2-11
4	" 13:30 ~ 15:50	10-2 11-3 12-4 7-5 8-6 9-1
5	" 16:00 ~ 18:20	1-8 2-9 3-10 4-11 5-12 6-7
6	7/20 (土) 10:30 ~ 12:50	12-6 7-1 8-2 9-3 10-4 11-5
7	" 13:30 ~ 15:50	9-8 10-11 1-6 3-2 4-5 7-12
8	" 16:00 ~ 18:20	11-7 10-8 12-9 5-1 4-2 6-3
9	7/21 (日) 10:30 ~ 12:50	3-5 7-10 8-12 9-11 1-4 2-6
10	" 13:30 ~ 15:50	5-2 6-4 9-7 10-12 11-8 3-1
11	" 16:00 ~ 18:20	1-2 3-4 5-6 7-8 9-10 11-12

5. ラインアップ登録

ラインアップは毎ラウンド開始 5 分前までに記入していただきます。ホーム・ビジットの区別をつけず、別個に記入した後互いに同時に公開します。

6. 使用コンベンション

コンベンション制限はリスト E まで。

リスト D, E のコンベンションを使用するペアは、コンベンションカードの電子ファイルを締切日までに連盟事務局へ提出してください。

※継続チームについては、特に連絡がなければ前回登録コンベンションカードを使用するものとします。変更、新規コンベンションカードの登録は下記期日までにファイル提出して下さい。

5 月 17 日(金)正午までに提出：全試合で使用可能

7 月 5 日(金)正午までに提出：7 月の試合で使用可能

締切日以降連盟ホームページに掲載しますので、対戦相手のチームは必要に応じてダウンロードして下さい。

未提出のペアはコンベンションリスト C まで使用できますが、コンベンションカードはパートナー間で同一のものを 1 人 1 部ずつ携帯すること。

リスト E のコンベンションおよびどちらかのメジャーのウィーク 2 を示す 2♣/2◇オープン（強いハンドを持つ／持たないは自由）に対する自製のディフェンスサマリーを使用する場合は試合開始までにディレクターに 2 部提出すること。使用許可を得たサマリーは対戦相手のサマリーの一部となり、試合中に参照できます。

7. アラート禁止

日本リーグ 2 部では原則としてアラートは禁止になっています。対戦相手が要求した場合に限りアラートをさせていただきます。

8. 制限時間

時間制限は次の通り。遅いプレイに対してはボードのキャンセルやペナルティを科します。

相手ペアが一方的に遅いときは、ディレクターにモニターを要請してください。

10 ボード目の制限時間 試合開始より 1 時間 5 分後

報告書提出期限 " 2 時間 20 分後

9. 時間に対するペナルティ

A. 遅刻

遅刻の為プレイできなくなったボードに対して（3 × ボード数）IMP を対戦相手に与えます。30 分以上の遅刻は不戦敗。

B. 遅いプレイ

一方にのみ責任のある場合、制限時間でキャンセルされたボードに対して（3 × ボード数）IMP を対戦相手に与えます。

C. 時間延長

制限時間の延長は一切行いません。

報告書提出期限にまだ結果の出ているボードはすべてキャンセル。一方にのみ責任のある場合、キャンセルされたボードに対して（3 × ボード数）IMP を対戦相手に与えます。

D. その他

頻繁に遅刻・遅いプレイを繰り返すチームに対しては別途ペナルティを科します。

10. 不戦勝・不戦敗

不戦勝チームには、次のうちの最大 VP を与えます。

1. 自チームの平均 VP（実際に行った試合のみが対象）

2. 相手チームの平均失点（ " " ）

3. 12 VP

不戦敗チームの VP は 0 VP。

11. メンバーの追加・変更

出場試合数が 5 試合未満のプレイヤは失格します。

登録メンバーが 6 名未満のチームは、6 名になるまでメンバーを追加登録することができますが、2013 年前期日本リーグおよび 2013 年前期クラブリーグに他のチームで 1 試合でも出場した人の追加はできません。

すでに自チームで 1 試合でも出場した人の、登録メンバーからの削除はできません。

12. 昇格および降格

この前期リーグの順位により 2013 年後期リーグへの昇降格が下記の通り決まります。

1 部 1-6 位：1 部残留

1 部 7-8 位：2 部へ降格

2 部 1-2 位：1 部へ昇格

2 部 3-8 位：2 部残留

2 部 9-12 位：クラブリーグ出身チームは全チーム元のリーグの 1 部へ降格します。出身リーグのないチームが降格の場合は、降格チームのないリーグを選んでその 1 部に降格します。

13. その他

・着席したテーブルで全ボードのプレイが終了するまで、ダミーを含め喫煙のためにテーブルを離れることを禁止します。

・会場内での外部と通信可能な電子機器の使用を禁止します。電源をお切り下さい。

・やむを得ない事情がある場合は、ディレクターに機材をお預けください。

・試合初日までに参加料 80,000 円をお支払いください。

主任ディレクター：仲村篤志

運営上必要な決定は、競技委員会・主任ディレクターが協議の上行います。

以上