

2015 年後期日本リーグ 1 部試合要項

2015.09.08

1. チーム連絡担当者へ

チームメイトに試合内容をよく説明し、試合運営上支障のないよう注意して下さい。

2. 試合方法

8 チーム 2 回総当たりのラウンドロビン。1 試合 16 ボードをプレイ（途中スコアをあわせたりペアの交代はありません）し、IMP 差を WBF-VP スケール 20.00 点満点（16 ボード用）で VP に換算します。

スクリーンを使用し、事前組み込みによる全チーム同一ハンドをプレイします。

3. 順位決定

次の手順で順位を決定します。

1) 獲得 VP の多いチーム

2) 総獲得 IMP ÷ 総損失 IMP の大きいチーム。

※獲得 VP が同点の場合はマスターポイントは同順位として発行されます。

4. 試合日程（会場：四谷 BC）

Rd.	日	時	対 戦			
1	12 / 19 (土)	10:30 ~ 12:50	3 - 6	4 - 5	1 - 8	2 - 7
2	"	13:30 ~ 15:50	6 - 4	7 - 1	8 - 2	5 - 3
3	"	16:00 ~ 18:20	1 - 6	2 - 5	3 - 8	4 - 7
4	"	18:30 ~ 20:50	6 - 2	7 - 3	8 - 4	5 - 1
5	12 / 20 (日)	10:30 ~ 12:50	5 - 8	6 - 7	1 - 4	2 - 3
6	"	13:30 ~ 15:50	8 - 6	3 - 1	4 - 2	7 - 5
7	"	16:00 ~ 18:20	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8
8	1 / 16 (土)	10:30 ~ 12:50	3 - 6	4 - 5	1 - 8	2 - 7
9	"	13:30 ~ 15:50	6 - 4	7 - 1	8 - 2	5 - 3
10	"	16:00 ~ 18:20	1 - 6	2 - 5	3 - 8	4 - 7
11	"	18:30 ~ 20:50	6 - 2	7 - 3	8 - 4	5 - 1
12	1 / 17 (日)	10:30 ~ 12:50	5 - 8	6 - 7	1 - 4	2 - 3
13	"	13:30 ~ 15:50	8 - 6	3 - 1	4 - 2	7 - 5
14	"	16:00 ~ 18:20	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8

ファーストラウンドロビン（Rd.1~7）は対戦表の左側のチームがホームチームとなり、右側のチームがビジティングチームとなります。

第 7 ラウンド終了時の順位がセカンドラウンドロビンのチーム番号になります。

セカンドラウンドロビン（Rd. 8~14）の対戦は、ファーストラウンドロビンにおける同一対戦での、ホームチームとビジティングチームが入れ替わります。

HUM（Highly Unusual Methods）システムを使用するペアの含まれるチームは、上記の対戦に関係なく常にビジティングチームとなります。

5. ラインアップ登録

ラインアップは、Web登録していただきます。ビジティングチームは開始 10 分前まで、ホームチームは開始 5 分前までにスマートフォン又は会場に設置したパソコンから出場するプレイヤーと座るサイドを登録して下さい。

12 月初に Web 登録用アドレスとパスワードをお知らせします。

6. 使用コンベンション

コンベンション制限はリスト F まで。

リスト D ~ F のコンベンションを使用するペアは、コンベンションカード（デジタルファイルを推奨）1 部を締切日までに連盟事務局へ提出してください。

※前回登録コンベンションカードの使用中止、変更、新規コンベンションカードの登録は下記期日までにご連絡・ファイル提出して下さい。

12 月 6 日(日)までに提出：ファーストラウンドロビンから使用可能

1 月 3 日(日)までに提出：セカンドラウンドロビンのみ使用可能

締切日以降連盟ホームページに掲載しますので、対戦相手のチームは必要に応じてダウンロードして下さい。

未提出のペアはコンベンションリスト C まで使用できますが、コンベンションカードはパートナー間で同一のものを 1 人 1 部ずつ携帯すること。

リスト E, F のシステム・コンベンションと、どちらかのメジャーのウィーク 2 を示す 2♣/2♠オープン（強いハンドを持つ／持たないは自由）に対する自製のディフェンスサマリーを使用する場合は試合開始前までにディレクターに 2 部提出すること。使用許可を得たサマリーは対戦相手のサマリーの一部となり、試合中に参照できます。

7. アラート

日本リーグ 1 部はスクリーンを使用しますので、必要と思われるコールはすべてアラートを行ってください。スクリーン使用上の詳細は JCBL HANDBOOK 2015 の「スクリーン付きテーブルでの手順」を参照ください。

8. 制限時間

時間制限は次の通り。遅いプレイに対してはボードのキャンセルやペナルティを課します。

相手ペアが一方的に遅いときは、ディレクターにモニターを要請してください。

8 ボード目の制限時間 試合開始より 1 時間 5 分後

報告書提出期限 " 2 時間 20 分後

9. 時間に対するペナルティ

A. 遅刻

遅刻の為プレイできなくなったボードに対して（3 × ボード数）IMP を対戦相手に与えます。30 分以上の遅刻は不戦敗。

B. 遅いプレイ

一方にのみ責任のある場合、制限時間でキャンセルされたボードに対して（3 × ボード数）IMP を対戦相手に与えます。

C. 時間延長

制限時間の延長は一切行いません。

報告書提出期限にまだ結果の出ていないボードはすべてキャンセル。一方にのみ責任のある場合、キャンセルされたボードに対して（3 × ボード数）IMP を対戦相手に与えます。

D. その他

頻繁に遅刻・遅いプレイを繰り返すチームに対しては別途ペナルティを科します。

10. 不戦勝・不戦敗

不戦勝チームには、次のうちの最大 VP を与えます。

1. 自チームの平均 VP（実際に行った試合のみが対象）

2. 相手チームの平均失点（ " ）

3. 12 VP

不戦敗チームの VP は 0 VP。

11. メンバーの追加・変更

出場試合数が 7 試合未満のプレイヤーは失格します。

登録メンバーが 6 名未満のチームは、6 名になるまでメンバーを追加登録することができますが、2015 年後期日本リーグおよび 2015 年後期クラブリーグに他のチームで 1 試合でも出場した人の追加はできません。

すでに自チームで 1 試合でも出場した人の、登録メンバーからの削除はできません。

12. 昇格および降格

この後期リーグの順位により 2016 年前期リーグへの昇降格が下記の通り決まります。

1 部 1~6 位 : 1 部残留

1 部 7~8 位 : 2 部へ降格

2 部 1~2 位 : 1 部へ昇格

2 部 3~8 位 : 2 部残留

2 部 9~12 位 : クラブリーグ出身チームは全チーム元のリーグの 1 部へ降格します。出身リーグのないチームが降格の場合は、降格チームのないリーグを選んでその 1 部に降格します。

13. その他

・着席したテーブルで全ボードのプレイが終了するまで、ダミーを含め喫煙のためにテーブルを離れることを禁止します。

・会場内での外部と通信可能な電子機器の使用を禁止します。電源をお切り下さい。やむを得ない事情がある場合は、ディレクターに機材をお預けください。

・試合初日までに参加料 90,000 円をお支払いください。

主任ディレクター：山後秀幸

運営上必要な決定は、競技委員会・主任ディレクターが協議の上行います。

以上