

SRR&ペア座り間違い時の JTOS 操作

座り間違いやボード間違いが起きたとき、4 人のプレイヤーが誰もそのボードをプレイしていなかった場合はプレイを続行して結果を成立させなければなりません。

SRR&ペアで起きた場合、その結果は、

- ・チーム戦では裏表でやっていないので反映できません。この結果できなくなった本来の対戦は人為的調整スコアにします。
- ・ペア戦では起きたことを集計することが可能なため、やったボード結果はできるだけ反映させるべきです。

I JTOS 入力、報告方法

JTOS での入力方法と運営進行を次の 9 テーブルの例で説明する。

- ・ボードステイのマスターシート(SRRP09_08S_1、SRRP09_08S_2)を使用
- ・2nd セッション、ラウンド 4、5 番テーブルで、NS5・EW18 のところ、16 番ペアがラウンドを間違えて EW に座り、NS5・EW16 で 13 番ボードを開始してしまった。オークションの途中で 18 番ペアが到着して間違いに気づき、ディレクターが呼ばれた。

| SRR&Pair 9T 8R(Bd Stay) 2nd | | | | | | | | | | | 10-12 | 13-15 | 16-18 |
|-----------------------------|---------|---------|---------|---------|--------|---------|--------|---------|---------|---|--------|--------|--------|
| | 1-3 | 4-6 | 7-9 | 10-12 | 13-15 | 16-18 | 19-21 | 22-24 | 25-27 | | | | |
| 1 | 1)17-11 | 2)13-7 | 3)15-9 | 4)18-6 | 5)2-14 | 6)4-16 | 7)3-10 | 8)12-5 | 9)1-8 | 3 | 4)15-4 | 5)17-6 | 6)13-2 |
| 2 | 1)9-16 | 2)11-18 | 3)7-14 | 4)5-17 | 5)13-1 | 6)15-3 | 7)6-12 | 8)2-8 | 9)4-10 | | | | |
| 3 | 1)12-18 | 2)8-14 | 3)10-16 | 4)15-4 | 5)17-6 | 6)13-2 | 7)11-5 | 8)7-1 | 9)9-3 | 4 | 4)3-16 | 5)5-18 | 6)1-14 |
| 4 | 1)15-10 | 2)17-12 | 3)13-8 | 4)3-16 | 5)5-18 | 6)1-14 | 7)9-4 | 8)6-11 | 9)7-2 | | | | |
| 5 | 1)3-13 | 2)6-15 | 3)4-12 | 4)1-10 | 5)8-16 | 6)7-5 | 7)2-18 | 8)17-9 | 9)14-11 | 5 | 4)1-10 | 5)8-16 | 6)7-5 |
| 6 | 1)5-8 | 2)2-10 | 3)11-3 | 4)12-14 | 5)15-7 | 6)18-9 | 7)17-1 | 8)4-13 | 9)16-6 | | | | |
| 7 | 1)14-4 | 2)9-1 | 3)2-17 | 4)13-11 | 5)3-12 | 6)6-8 | 7)16-7 | 8)10-18 | 9)5-15 | | | | |
| 8 | 1)7-6 | 2)16-5 | 3)18-1 | 4)9-2 | 5)11-4 | 6)10-17 | 7)8-15 | 8)14-3 | 9)12-13 | | | | |

1. テーブル上での対応

- ・テーブルではプレイの続行を指示し、ディレクターはプレイ結果を記録する*。
- ・*ブリッジメイトに入力させて JTOS 上で確認する、ピックアップに記録させる、など
- ・13 番ボードが終了次第、
 - 16 番ペアには正しい 4 番テーブルへ移動させ正しい 10-12 番ボードをプレイさせる(間に合わずカットになれば NS3・EW16=Av+-)。
 - NS5・EW18 で残り 14-15 番ボードをプレイさせる。
- ・ラウンド 5、テーブル 5 では、NS8・EW16 だが 13 番ボードがプレイできないので、14-15 番ボードのみプレイさせる。

2. JTOS 入力(チーム戦結果集計)

JTOS のピックアップ入力で次の入力を行う。



*間違えてプレイした 2 ペアが Av-、それによってプレイできなかったペアが Av+

3. プレイヤへの結果発表

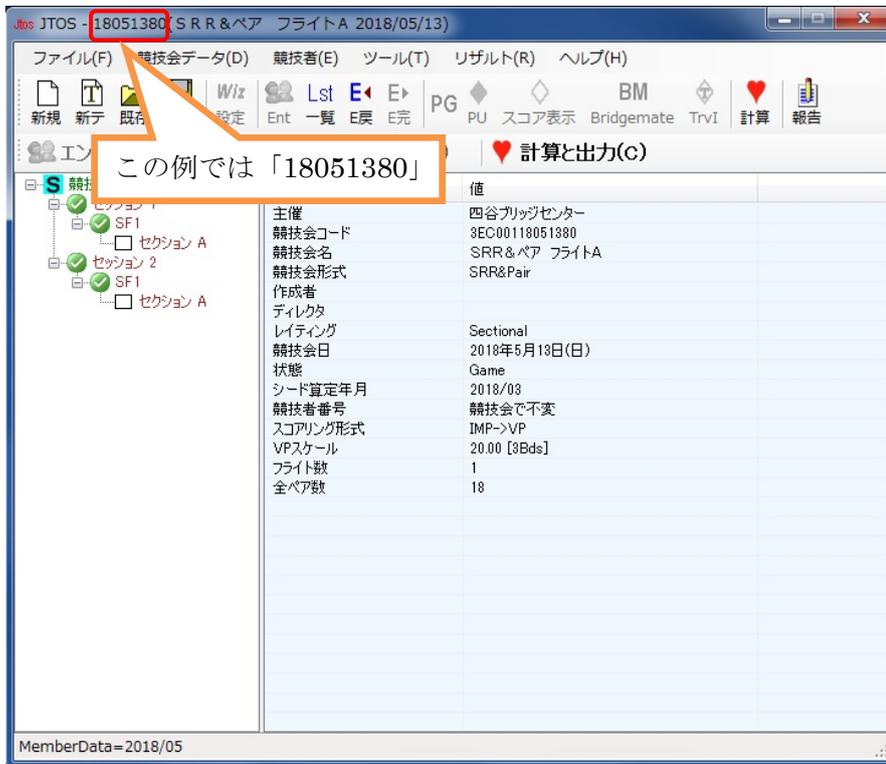
すべてのプレイが終了した後、そのまま計算し結果を出す。これはチーム戦の結果は正しいがペア戦の結果は正しくない(間違いボードの結果を入力していないため)ので、

- ①プライベートを配る際にペア戦の結果が少し変わること、
- ②後ほどペア戦順位は掲示する/ウェブにアップする、などの説明をしておくといよい。

4. ペア戦結果の集計

- ・ペア戦集計用に JTOS データをコピーする。

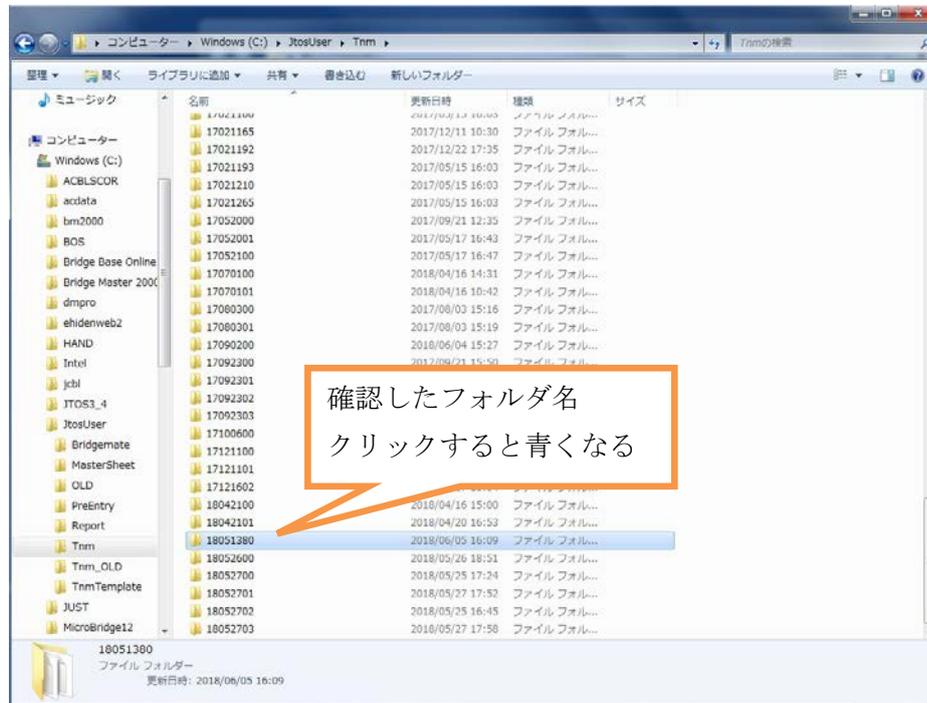
JTOS のウィンドウでフォルダ名を確認する



「Alt+F4(Alt キーを押しながら F4 キー、以下同様)」(または JTOS 右上の×印をクリック)
で JTOS を閉じる

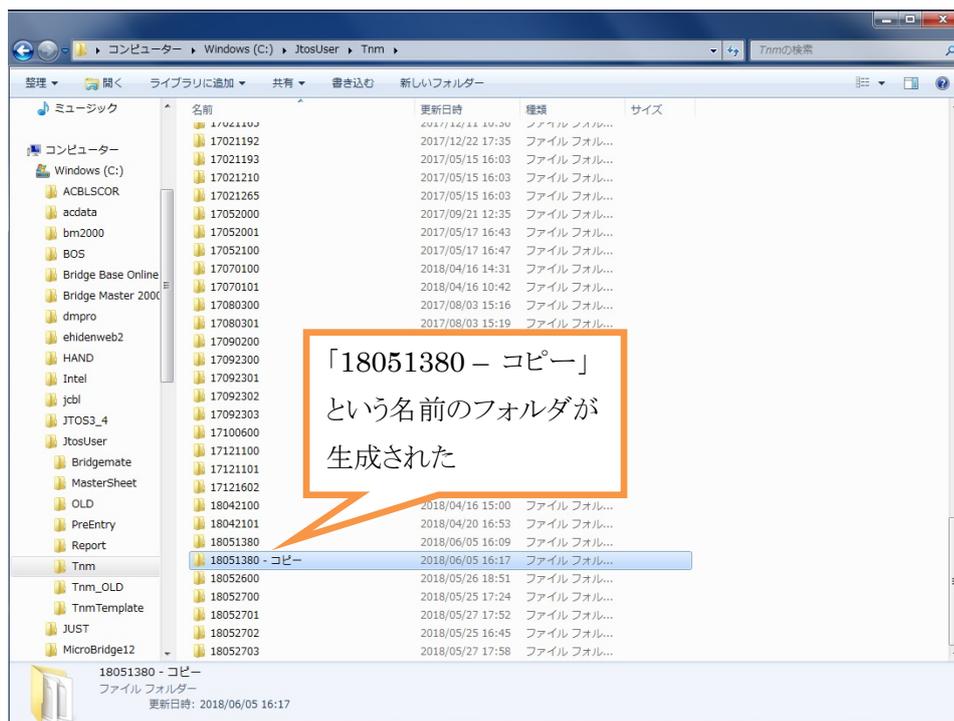
「Windows  +E」でエクスプローラを開く

「C:\¥JtosUser¥tnm」にある該当試合のフォルダをクリックして選択



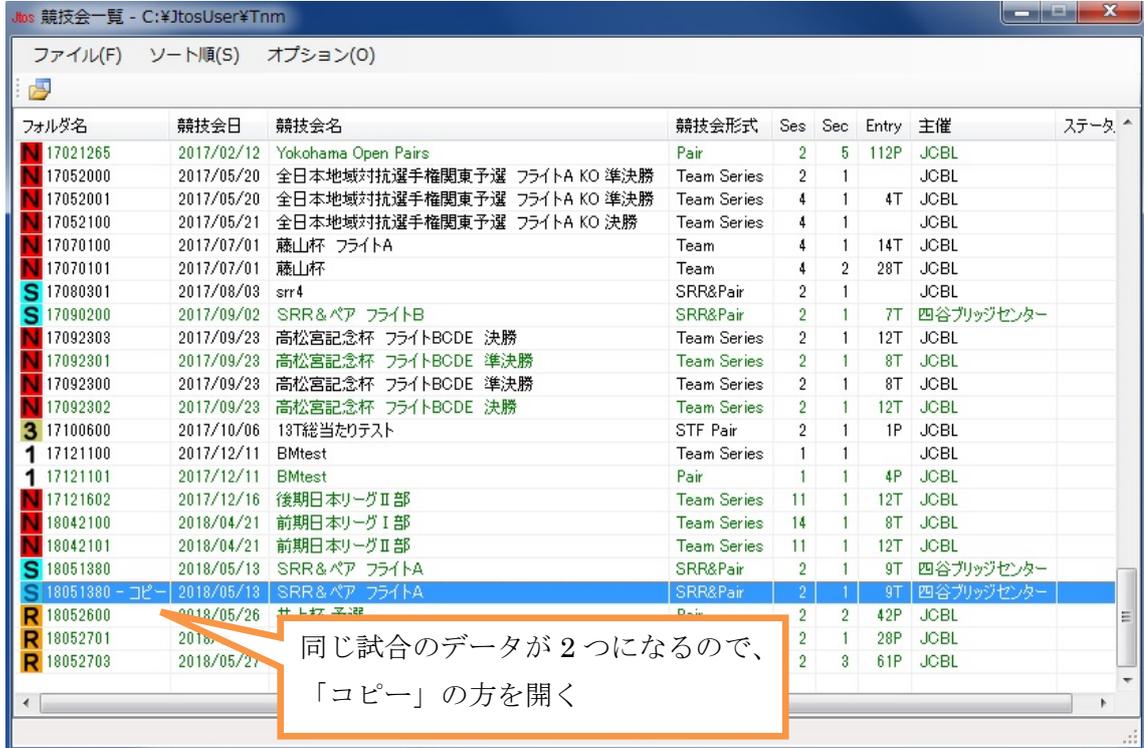
「Ctrl+C」(コピー)

「Ctrl+V」(貼り付け)



・ペア戦結果の入力

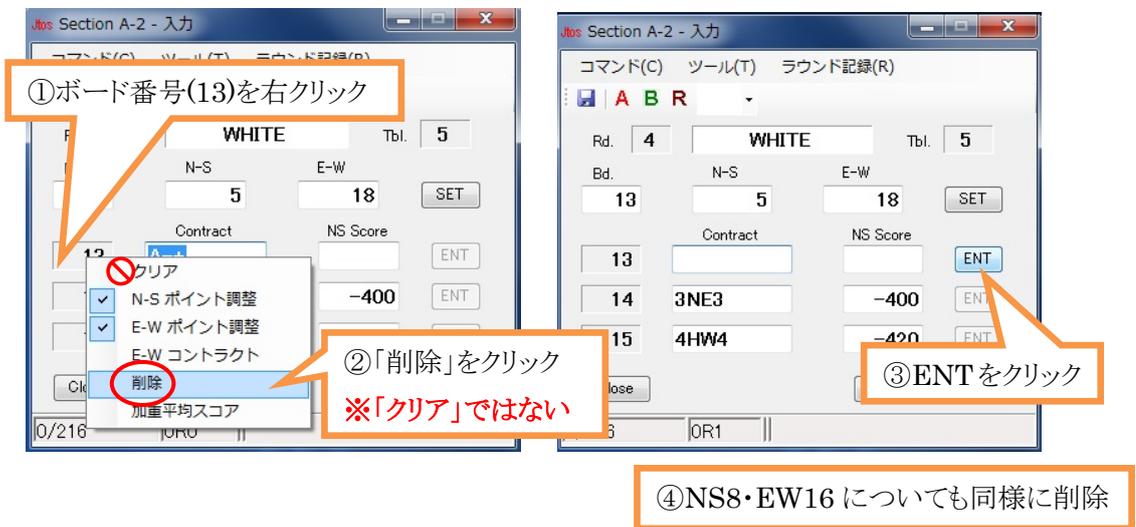
JTOS でコピーしたデータを呼び出し、間違いボードに関する結果を実際にやったスコアに修正する。



実際にやった対戦を強制入力するため、

- [A] チーム戦集計のときに入力した NS5・EW18、NS8・EW16 の Av+- を削除
- [B] 実際にやった結果 (NS5・EW16) を強制入力
- [C] プレイ出来なかったペア (8、18) を組ませて Av++ を強制入力

[A] NS5・EW18、NS8・EW16 を削除



[B] 実際にやった結果 (NS5・EW16) を強制入力

① NS5・EW16 と入力し、「SET」をクリック

② 警告が出るが、「はい」で強制する

③ 実際にやった結果を入力する

※②の後エラーで進めない場合、[A]の削除ができていない可能性があるため確認する

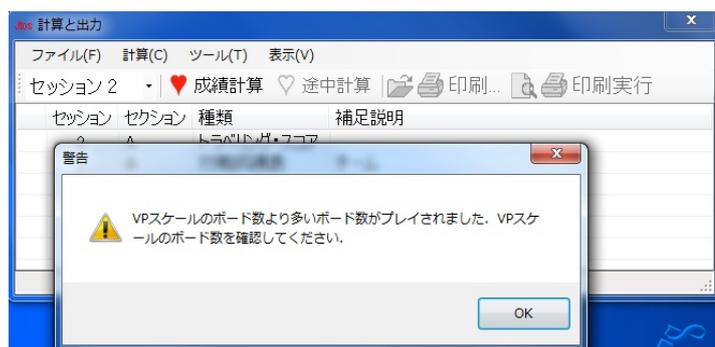
[C] プレイ出来なかったペア(8, 18)を組ませて Av++ を強制入力

① NS8・EW18 と入力し、「SET」をクリック

② 警告が出るが、「はい」で強制する

③ 「A++」を入力

計算して結果を出す。以下のようにエラーが出るが、ペア戦の結果なので「OK」で進めて問題ない



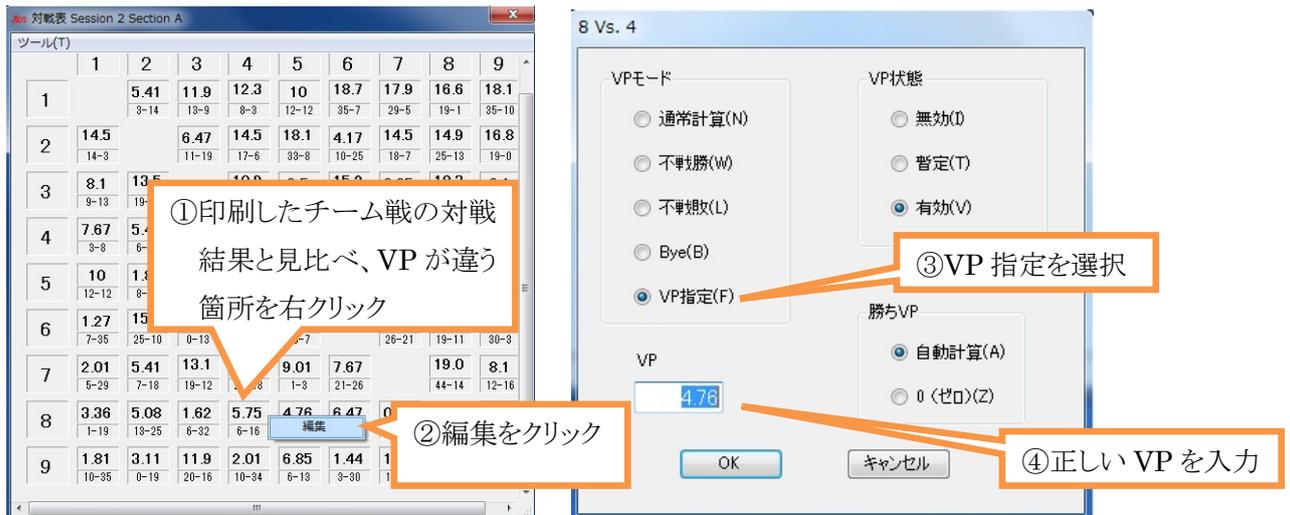
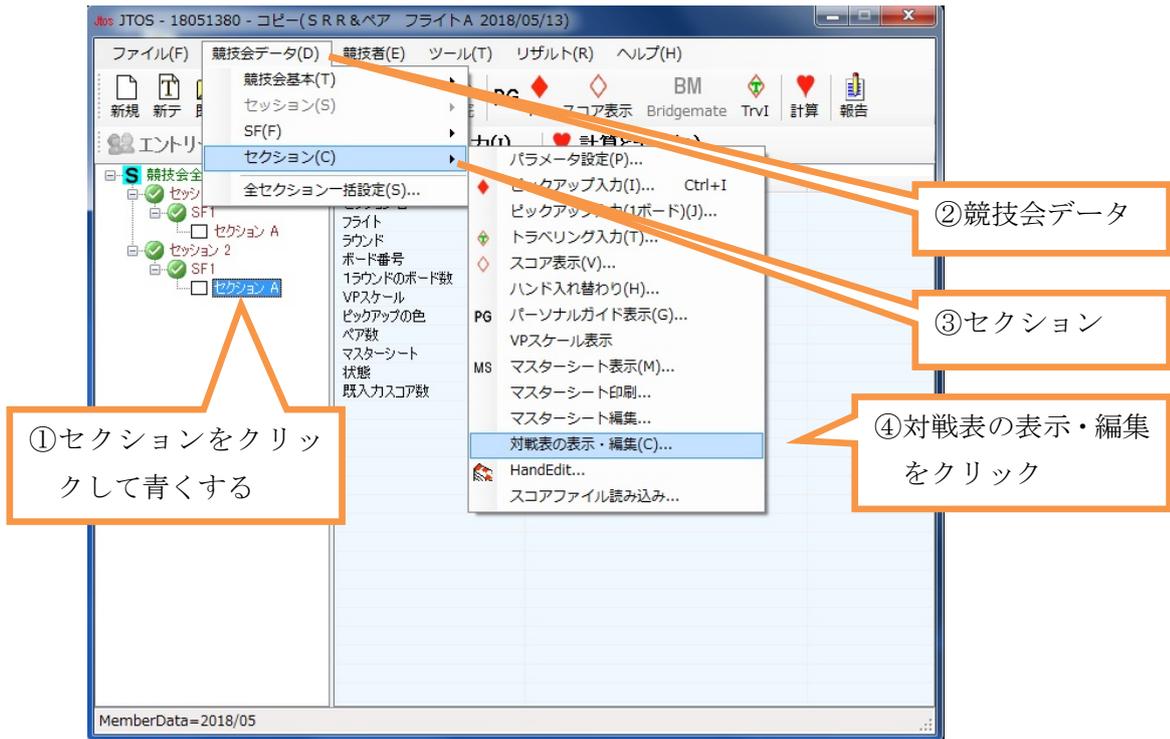
5. JCBL への報告

2. 4. それぞれで作成したデータ両方を報告する。通信欄に「チーム戦結果」「ペア戦結果」と記入してから報告作成ボタンをクリックし、送信する。さらにJCBL宛にメール(info@jcbl.or.jp)または FAX(03-3357-7444)で試合(センター名、日時、フライト)と座り間違いがあった旨報告する。

II 1つの JTOS ファイルにする方法

ウェブへのアップなどの理由で 1 つのファイルにする場合、以下のように行う。この場合、JCBL への報告はこれで作成したファイルの報告だけでよい。

- ・ I - 2. で作成したチーム戦結果を印刷しておく。(競技者番号順にすると良い)
- ・ I - 4. で作成したペア戦結果の JTOS データを開き、チーム戦の VP を直接修正する。



- ・ 計算し、データのアップロード、JCBL への報告を行う。