

カードプレイテクニック 目次

- 第1章 ハイカードをプレイしないことについて
- 第2章 トリックのプロモーション
- 第3章 ラフすべきか否か
- 第4章 トランプリードとその後
- 第5章 トランプコントロール
- 第6章 スートコントラクトに対するアタック
- 第7章 ノートランプコントラクト
- 第8章 ノートランプコントラクトに対するアタック
- 第9章 スートマネージメント
- 第10章 アタック後の展開
- 第11章 ディフェンダーのカードを読む
- 第12章 ディクレアララーのカードを読む
- 第13章 セーフティプレイ
- 第14章 リード、シグナル、ディスカード
- 第15章 エンドプレイ
- 第16章 エンドプレイを防ぐ
- 第17章 ディフェンダーを惑わす
- 第18章 ディクレアララーを惑わす
- 第19章 スクイズ
- 第20章 小さなカードでのディフェンス
- 第21章 トランプを減らすプレイ