

テイクアウト・ダブルのすべて 目次(1)

- 第1部 RHOが1の代でオープンした場合のテイクアウト・ダブル
- 第1章 テイクアウト・ダブルのハンドの強さにおいてどの様なバリエーションが許されるか?
 - 第2章 テイクアウト・ダブルのハンドの形(シェイプ)においてどの様なバリエーションが許されるか?
 - 第3章 ダブルをした後、スーツをビッドするために必要な強さは?
 - 第4章 ダブルをした後、ノートランプをビッドするために必要な強さは?
 - 第5章 オポネントがプリエンプトでオープンした場合
 - 第6章 LHOがオープンそしてRHOがビッドした場合
- 第2部 デイレイド・テイクアウト・ダブルとバランシング・ダブル
- 第7章 オポネントがパス—あなたは最初にパス—そして後からオープナーのリビッドをダブルした場合
 - 第8章 あなたがオープン—オポネントがビッド—そしてあなたがダブルした場合
 - 第9章 オポネントがオープン—あなたがオーバーコール—あなたが後からダブルをすればペナルティ? それともテイクアウト?
 - 第10章 オポネントがオープン—あなたはテイクアウト・ダブル—そして後から再びダブルをすればそれは何を意味するのか?
 - 第11章 バランシング・ダブル—LHOがオープン—そしてRHOがパスした場合
- 第3部 テイクアウト・ダブルに対するレスポンス
- 第12章 テイクアウト・ダブルに対するレスポンス—RHOがパスした場合—
 - 第13章 テイクアウト・ダブルに対するレスポンス—RHOがレイズした場合—
 - 第14章 RHOがパートナーのテイクアウト・ダブルの後、RHOがニュー・スーツをビッド

テイクアウト・ダブルのすべて 目次(2)

第4部 ダブラーのその後の展開～パートナーがビッドした後～

第15章 ダブラーがビッドを続ける

第16章 あなたがダブル、LHOがビッド。
パートナーが競り合いを続ける

第5部 エクササイズ

第17章 テイクアウト・ダブルにおけるシークエンスのすべて