

ディフェンスのシグナルとカードプレイ 目次

第1部 ディフェンスのシグナル

- 第1章 基本約束事項
- 第2章 アティチュードシグナル
- 第3章 カウントシグナル
- 第4章 スートプリファランスシグナル
- 第5章 リードとシグナルのまとめ

第2部 ディフェンスの技法

- 第6章 ダックする、ダックしない、ダックさせない
- 第7章 相手方のエントリーをなくす、味方のエントリーを作る
- 第8章 味方のトランプトリックを増やす、
相手方のトランプトリックを減らす
- 第9章 パートナーに先にラフさせて
相手にエスタブリッシュさせない
- 第10章 2、3、4枚カードの注意すべきディフェンス
- 第11章 リードを取る
- 第12章 パートナーの絵札を知る方法、
自分の絵札を知らせる方法、
パートナーのリードしたスートの長さを知る方法
- 第13章 コントロールを残す
- 第14章 スローイン、スクイズを避ける
- 第15章 パートナーを迷わせない

第3部 その他のディフェンス

- 第16章 オープニングリード以外のリード
- 第17章 オブビアスシフト
- 第18章 AKQを持っている場合のディフェンス
- 第19章 相手が長いスートまたはトランプをプレイした場合に
スートプリファランスまたはカウントシグナルを示す
- 第20章 4枚以上を持っている場合のディスカード