

リスト D 用コンベンションのディフェンスサンプル

リスト D の一部コンベンションに対するディフェンスのサンプルを掲載します。

リスト D 用のコンベンションに対するディフェンスのサマリーは、マルチ 2 ♠ 等を除きオークション期間中に参照することができません。

1. 1♥オープンに 1♠と 1NT の意味を入れ替えるレスポンスに対して

(1♥)－パス－(1♠)－？ 1♠＝フォーシング 1NT レスポンスの意味

ダブル = ♥に対するテイクアウトまたは強いハンド

1NT = ナチュラルな 1NT オーバーコール、通常♥にストッパーあり

2♥ = マイケルズキュービッド、♠とマイナーの 5-5 以上のハンド

2♠ = ♠スートのナチュラルオーバーコール

(1♥)－パス－(1NT)－？ 1NT＝♠スートの意味

ダブル = ボスマイナーのテイクアウトまたは強いハンド

2♥ = マイケルズキュービッド、♠とマイナーの 5-5 以上のハンド

2♠ = ♠スートのナチュラルオーバーコール

2. 2♥オープン（ボスマジャーを示す。♥は 5 枚保証）

(2♥)－？

ダブル = マイナー主体のテイクアウトまたは強いハンド

2♠ / 4♠ = ♠スートのナチュラルオーバーコール

2NT = 15-18 HCP 位（レスポンスは 2NT オープンの時と同じ）

3♣ / 3◇ = ナチュラルなオーバーコール

3♥ / 3♠ = そのスートのストッパーアスキング（走れそうなスートがある）

(2♥)－パス－(2♠)－？

ダブル = テイクアウト

2NT = 15-18 HCP 位（レスポンスは 2NT オープンの時と同じ）

3♥ = ♥のストッパーアスキング（走れそうなスートがある）

3♠ = ♠のストッパーアスキング

(2♥)－パス－(2NT)－？

ダブル = 良いハンド

3♥ = ♥のストッパーアスキング（走れそうなスートがある）

3♣ / ◇ / ♠ = ナチュラルなオーバーコール

(2♥)－パス－(3X)－？

ダブル = テイクアウト

3♥ = X のスートのストッパーアスキング（走れそうなスートがある）

3◇ / 3♠ = ナチュラル

(2♥)－パス－(パス)－？

ダブル = テイクアウト（レスポンスは後述の 2♥－ダブル－パスを参照）

♠スート = ナチュラル（レベルがあがればその分良いハンドを示す）

2NT = 15-18 HCP 位（レスポンスは 2NT オープンの時と同じ）

(2♥)ーダブルー(パス)ー？

2♠ = キュービッド、少なくともインビテーションバリュー
2NT = ナチュラルインビテーション
3♣/◇ = ナチュラル、インビテーションバリュー以下
3♥ = GF、♥のストッパーアスキング
3♠ = ナチュラルインビテーション

(2♥)ーダブルー(2♠/3♥/3♠)ー？

ダブル = レスポンシブ (適当なビッドのないテイクアウト)
マイナー = ナチュラル
もう1つのメジャー = ナチュラル
2NT/3NT = ナチュラル

3. 2♥/2♠オープン (5枚以上の♥/♠とマイナー、略号 M はメジャー、OM はもう一つのメジャー、X は何かのスート)

(2M)ー？

ダブル = テイクアウト (レーベンソール使用可)
2NT = 15-18 HCP 位 (レスポンスは 2NT オープンの時と同じ)
3♣/◇ = ナチュラル
3M (キュービッド) = ストッパーアスキング (走れそうなスーツがある)
3OM = ナチュラル
3NT = ナチュラル
4♣/◇ = そのマイナーともう1つのメジャーが 5-5 以上の良いハンド

(2M)ーパスー(2NT)ー？

ダブル = テイクアウト
3X = ナチュラル
3M (キュービッド) = マイケルズ、もう1つのメジャーとマイナーの 5-5
3NT = ナチュラル
4♣/◇ = ナチュラルプリエンプト

(2M)ーパスー(2♠/3X)ー？

ダブル = テイクアウト
3NT = ナチュラル

4. 2♥オープン (♥と何かの2スーター、♥は5枚保証)

3. の 2♥オープンと同じディフェンス

5. 2♥オープン (◇ショート of 3スーター)

(2♥)ー？

ダブル = ♥ 5枚以上
2♠ = ナチュラル
2NT = 15-17 HCP 位 (レスポンスは 2NT オープンの時と同じ)
3♣ = ◇ 5枚以上、良いハンド
3◇ = ナチュラル
3M = ナチュラルで良いハンド

6. 2NT オープニング（マイナー 2 スター）に対して

(2NT) – ?

ダブル = 15 HCP 以上のバランスハンド

3♣ = 5-4 のメジャー（この後 3♦ で 5 枚のメジャーを聞く）

3♦ = 5-5 以上のメジャー（この後、4♣ は♥、4♦ は♠ のスラムトライ）

3♥ / 3♠ = ナチュラル

(2NT) – ダブル – (3/4♣♦) – ?

ダブル = 原則としてテイクアウト

メジャー = ナチュラル（ノンフォーシング）

マイナー = テイクアウト

(2NT) – パス – (3/4♣♦) – ?

ダブル = テイクアウト

マイナー = 5-5 以上のメジャー

7. トランスファーレスポンス（ルーベンソール、スイッチ等）に対して

ダブル = ナチュラルにそのスートを示す

オープナーのスート = キュービッド

トランスファーが示すスート（5 枚以上） = キュービッド

トランスファーが示すスート（4 枚以上） = ナチュラル